**Ingeniería de software**

**“Byte & Beat”**

***[B&B]***

***Fecha: [02/03/2025]***

# Datos del documento

Histórico de Revisiones

| Versión | Fecha | Descripción/cambio | autor |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | 02/03/2025 | Inicio de documentación | Ruben Mansilla Villena |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Información del Proyecto

| Organización | Duoc UC. Escuela de Informática y Telecomunicaciones |
| --- | --- |
| Sección | 005V |
| Proyecto (Nombre) | Byte & Beat |
| Fecha de Inicio | 01-03-2025 |
| Fecha de Término | 20-06-2025 |
| Patrocinador principal | Betel Villena |
| Docente | Cristian Carreño |

Integrantes

| Rut | Nombre | Correo |
| --- | --- | --- |
| 21.233.277-1 | Ruben Mansilla Villena | Ru.mansilla@duocuc.cl |

# Introducción

Nuestro equipo de desarrollo se ha comprometido a desarrollar un sitio web que aborde las necesidades del cliente al momento de realizar pedidos, agilizando el proceso de compra para los usuarios y optimizando la gestión de control para los administradores. El desarrollo se estructura en base a 5 Sprint de 3 semanas cada uno, comenzando con un sprint 0 destinado a la planificación del proyecto.  
  
Ti-One Solution se enfocará en resolver estas problemáticas mediante un sitio web claro e intuitivo para todo tipo de usuario, mejorando así la experiencia general, aumentando la escalabilidad del producto y potenciando su reconocimiento en el mercado.  
  
Nuestro objetivo es ofrecer una solución fácil de usar que cumpla con las expectativas de todos interesados.

# Descripción del Proyecto

Nuestro equipo se centrará en desarrollar un sitio web para una Pyme. Este proyecto nace de la necesidad de mejorar su proceso de ventas, ya que actualmente los pedidos los realizan únicamente mediante WhatsApp, sin un orden específico ni registro sistematizado.  
  
Frente a esta situación, desarrollaremos una plataforma web que permitirá a los clientes realizar sus pedidos de forma simple e intuitiva, mientras que los administradores podrán gestionar y controlar las ventas, productos e incluso analizar el crecimiento del interés en sus productos.  
  
El desarrollo del sitio web se llevará a cabo de 5 Sprint de 3 semanas cada uno.

# Visión del Proyecto Scrum “Byte & Beat”

| **Declaración de la Visión** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Byte & Beat es un sitio web que tiene una variedad de productos en un solo lugar, adaptándose a las necesidades de cada cliente. Al mismo tiempo, brinda a los administradores herramientas eficientes para mantener su negocio en constante crecimiento, asegurando calidad, rapidez y eficacia. | | | |
| **Grupo Objetivo** | **Necesidades**  **Resultado de imagen para necesidades software** | **Producto / Servicio**  **Resultado de imagen para software** | **Valor** |
| Usuarios compradores y usuarios administradores | Implementar un sistema simple, intuitivo y eficaz que permita a los clientes realizar sus pedidos de manera rápida y cómoda. Mientras al administrador se le facilite la gestión de productos, ventas y reportes de forma ordenada. | Sitio web con gestión de pedidos y generación de reportes sobre los distintos productos disponibles. | Nuestro sitio web facilita la gestión de compra para los clientes y las herramientas perfectas para que los administradores puedan tomar decisiones estratégicas de manera eficiente. |

# 

# 

| **Rol** | **Nombre de los integrantes** | **Responsabilidades** |
| --- | --- | --- |
| Scrum Máster | Ruben mansilla Villena | Facilita las ceremonias Scrum (daily meeting, planning, sprint review, sprint retrospective) |
| Product Owner | Ruben mansilla Villena | Definir y gestionar los requisitos, priorizar backlog y validar entregables |
| Equipo Scrum | Ruben mansilla Villena | Desarrollo del software (Front-End, Back-End, BD) |